

Au numéro 5 de la page 67, ajoutez ceci

e) Dans le main, appelez vos procédures pour qu'elles fassent ceci :

- Afficher le tableau
- Remplir le tableau de 0
- Afficher le tableau
- Remplir la diagonale gauche-droite de 1
- Afficher le tableau
- Remplir la diagonale droite-gauche de 1
- Afficher le tableau

De plus, dans toutes les procédures, n'utilisez PAS les indices (seulement dans le « main »)

Pour la procédure définie en d), essayez de trouver une solution dans laquelle, vous n'aurez aucun « if ». Vous pouvez ajouter un paramètre.

1. Soit P un pointeur qui 'pointe' sur un tableau A:

```
int A[] = {12, 23, 34, 45, 56, 67, 78, 89, 90};  
int *P;  
P = A;
```

Quelles valeurs ou adresses fournissent ces expressions:

- a) *P+2
- b) *(P+2)
- c) &P+1
- d) &A[4]-3
- e) A+3
- f) &A[7]-P
- g) P+(*P-10)
- h) *(P+(P+8)-A[7])

2. Écrire un programme qui lit un entier X et un tableau A du type **int** au clavier et élimine toutes les occurrences de X dans A en tassant les éléments restants. Le programme utilisera les pointeurs P1 et P2 pour parcourir le tableau.
3. Écrire un programme qui range les éléments d'un tableau A du type **int** dans l'ordre inverse. Le programme utilisera des pointeurs P1 et P2 et une variable numérique AIDE pour la permutation des éléments.